

商務及經濟發展局局長出席香港動漫海濱樂園開幕典禮致辭全文（只有中文）

以下是商務及經濟發展局局長蘇錦樑今日（四月二十九日）出席香港動漫海濱樂園開幕典禮的致辭全文：

黃主席（香港動漫畫聯會會長黃玉郎博士）、Peter（香港旅遊發展局主席林建岳博士）、Yolanda（灣仔區議會文化及康體事務委員會主席伍婉婷）、Agnes（香港生產力促進局總裁麥鄧碧儀）、各位漫畫家、各位嘉賓、各位朋友：

今日非常高興，能與各位一同為這個充滿歡樂氣氛的香港動漫海濱樂園揭幕。我剛才抵達會場時，已經被各個形態有趣的動漫角色塑像吸引着。這個香港動漫海濱樂園是以 selfie 為主題的動漫角色展示區，各個角色其實已經「擺定了 pose」，預備與各位一同自拍及互動。我想大家在典禮完結後亦會急不及待，與自己喜歡的動漫主角自拍一番。

香港動漫海濱樂園實在是一個非常好的跨行業協作示範。香港動漫業歷史悠久，蜚聲國際，更融入生活。由四、五十年代的抗戰英雄漫畫；至六十年代《老夫子》和《十三點》等的百花齊放的年代；再到了七、八十年代黃玉郎主席和馬榮成先生的作品將香港動漫畫推向國際；在九十年代香港漫畫更以不同文字版本發行世界各地超過十二個國家；而近代動漫畫家的作品例如「白熊男孩」和「馬仔」等，更是我們日常生活經常遇到的「好朋友」。香港動漫海濱樂園這個項目透過展示香港動漫畫的作品及成就，為本地及外地訪客提供一個具趣味的景點，從而推動旅遊業的發展，實在是動漫畫、旅遊業及旅客「皆大歡喜」的一個協作項目。

我留意到香港動漫海濱樂園的設計概念亦突顯了香港地道的情懷元素，例如港島的「叮叮」電車、茶樓的一盅兩件點心、很多小朋友都玩過的跳飛機，以至香港人至愛的開枱打麻將等，對於本地的遊人一定有共鳴；而對於外地遊客，亦能讓他們對香港有一份更深的感受及體會。

香港動漫畫聯會與特區政府旅遊事務署及創意香港大概於一年前開始構思這個項目。其實，我們選址於灣仔都有一些考慮因素的。

灣仔區既有舊式的情懷，亦有多項新式的發展及食肆，加上具特色的玩具街及商鋪，整個灣仔區在新舊交錯之間的獨特格調，實在有很好的條件發展政府銳意推行的文化創意旅遊項目。

另一方面，灣仔區與很多本地動漫畫家都有密切關係，連同動漫模型集中的

灣仔「玩具街」及位於茂蘿街的「動漫基地」，政府覺得可以將灣仔區打造為一個以動漫為主題的旅遊景點。因此我們便決定在大家今天身處的灣仔北設立香港動漫海濱樂園。

為配合樂園的開幕，我們亦邀請了香港旅遊發展局在它的網頁及「香港·我的智遊行程」(My Hong Kong Guide) 手機應用程式內介紹樂園的資訊，以及全新製作了包括香港動漫海濱樂園、玩具街和「動漫基地」在內的「灣仔漫步遊」及「動漫文化遊」步行路線，以推廣灣仔區內的特色景點。

我在來會場之前，剛有機會和幾位外國遊客在春園街和玩具街一帶親身體驗了這個應用程式，和到訪「灣仔漫步遊」內的一些景點。我們亦到灣仔港鐵站內參觀宣傳這個新人氣熱點的大型廣告。我相信各位旅客對香港的動漫文化和灣仔區的特色景點一定大開眼界。

最後，我衷心感謝主辦機構香港動漫畫聯會及各個支持單位，包括香港旅遊發展局、香港貿易發展局、香港會議展覽中心、康樂及文化事務署、港鐵公司和香港生產力促進局的配合。我們也衷心感謝灣仔區議會對香港動漫海濱樂園的支持。

我希望大家在典禮完結後，能「霸」到一個好位，與喜歡的動漫主角來一張自拍。我就同黃主席約了「龔貓」和「燎原火」竹戰一番，有興趣的朋友，歡迎在旁為我們打氣。當然不得「齷牙聳舩」。

多謝大家！

完

2016年4月29日（星期五）

香港時間16時44分